

- ❶ Déterminer tous les complexes non nuls z tels que: $\frac{z^4}{z^2} \in \mathbb{R}$.
- ❷ On notera P^* , le plan complexe, privé du point O .
Soit f , l'application de P^* , dans lui-même qui à tout point M d'affixe z associe le point M' d'affixe $z' = \frac{1}{z}$.
- 1/ Exprimer les coordonnées x' et y' de M' en fonction des coordonnées x et y de M .
 - 2/ L'application f est elle une injection de P^* dans lui même?
 - 3/ Même question pour une surjection.
 - 4/ Montrer que f est involutive.
 - 5/ Déterminer l'image par f :
 - de l'axe des abscisses privé du point O .
 - de l'axe des ordonnées privé du point O .
 - du cercle trigonométrique.
 - du cercle de centre O et de rayon 2.
 - de la droite d'équation $x=1$.

- ❸ On considère les applications f et g ainsi définies:

$$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}$$

$$n \mapsto \begin{cases} \frac{n}{2}, & \text{si } n \text{ est pair} \\ -\frac{(n+1)}{2}, & \text{si } n \text{ est impair} \end{cases}$$

nb: \mathbb{Z} est l'ensemble des entiers rationnels

$$\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$$

$$g: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$n \mapsto \begin{cases} 2n, & \text{si } n \text{ est positif} \\ -2n-1, & \text{si } n \text{ est strictement négatif} \end{cases}$$

Montrer que f est bijective avec $g=f^{-1}$.

- ❹ On veut calculer l'intégrale $I = \int_0^{\pi} |\sin(nt)| dt$.

1/ Etudier le signe de $\sin(nt)$ sur $[0, \pi]$.

On se placera sur les intervalles du type $[k\frac{\pi}{n}, (k+1)\frac{\pi}{n}]$ et l'on distinguera selon que k est pair ou impair.

2/ Calculer $\int_{k\frac{\pi}{n}}^{(k+1)\frac{\pi}{n}} |\sin(nt)| dt$.

Séparer selon que k est pair ou impair.

3/ En utilisant la formule de Chasles en déduire I .

- ❺ On dispose de deux urnes U_1 et U_2 , contenant des boules indiscernables au toucher.
Dans U_1 , il y a n blanches et 3 noires; n , entier naturel non nul.
Dans U_2 , il y a 2 blanches et 1 noire;
Une épreuve, consiste à tirer au hasard une boule de U_1 , puis à la mettre dans U_2 , puis à tirer au hasard une boule de U_2 , que l'on remettra dans U_1 .
- 1/ Quelle est la probabilité qu'après l'épreuve les urnes U_1 et U_2 , retrouvent leur composition initiale.
 - 2/ Un joueur mise 20 euros et effectue une épreuve.

A l'issue d'une épreuve, il compte le nombre de boules blanches dans U_2 .

Si U_2 , contient 1 seule blanche, il gagne $2n$ euros.

S'il y a 2 blanches dans U_2 , il gagne n euros;

S'il y a 3 blanches, il ne reçoit rien.

On note X le gain algébrique du joueur. C'est à dire, ce qu'il gagne, moins ce qu'il mise.

a/ Loi de X avec des explications claires!!!

b/ Espérance de X .

c/ Comment choisir n pour que le jeu soit favorable au joueur? (Espérance positive)